

Ražojuma informācijas lapa

KOMISIJAS DELEĢĒTĀ REGULA (ES) 2019/2013

| INFORM#CIJA | V#rt#ba | Vien#ba |
|--|------------------------------|-----------------|
| 1. Piegādātāja nosaukums vai preču zīme | GIGABYTE | |
| 2. Modeļa identifikators | M32Q | |
| 3. Energoefektivitātes klase standarta dinamiskajā diapazonā (SDR) | G | |
| 4. Aktīvā režīmā pieprasītā jauda standarta dinamiskajā diapazonā (SDR) | 40,0 | W |
| 5. Energoefektivitātes klase HDR (plašs dinamiskais diapazons) | G | |
| 6. Aktīvā režīmā pieprasītā jauda HDR (plašs dinamiskais diapazons) | 55,0 | W |
| 7. Pieprasītā jauda izslēgtā režīmā | 0,3 | W |
| 8. Pieprasītā jauda gaidstāves režīmā | neattiecas | W |
| 9. Pieprasītā jauda tīklīerosas gaidstāves režīmā | neattiecas | W |
| 10. Elektroniskā displeja kategorija | Monitors | |
| 11. Platuma/augstuma samērs | 16 : 9 | |
| 12. Ekrāna izšķirtspēja (pikseli) | 2 560 x 1 440 | pikseli |
| 13. Ekrāna izmērs pa diagonāli | 80,0 | cm |
| 14. Ekrāna izmērs pa diagonāli | 32 | collas |
| 15. Ekrāna redzamais laukums | 2 741,0 | cm ² |
| 16. Izmantotā paneļu tehnoloģija | LED LCD | |
| 17. Ir pieejama spilgtuma automātiska regulēšana (ABC) | Nē | |
| 18. Ir pieejams balss atpazīšanas sensors | Nē | |
| 19. Ir pieejams klātbūtnes telpā sensors | Nē | |
| 20. Attēla atsvaidzes intensitāte | 165 | Hz |
| 21. Programmatūras un aparātprogrammatūras atjauninājumu minimālā garantētā pieejamība (līdz): | 31 12 2023 | |
| 22. Rezerves daļu minimālā garantētā pieejamība (līdz) | 31 12 2023 | |
| 23. Minimālais garantētais ražojumu atbalsts (līdz) | 31 12 2025 | |
| 24. Barošanas avota tips: | Iekšējs | |
| i Standartizēts ārējais barošanas avots (iekļauts ražojuma komplektācijā) | Standarta nosaukums | - |
| | Ieejas spriegums | - V |
| | Izejas spriegums | - V |
| ii Piemērots standartizēts ārējais barošanas avots (ja nav iekļauts ražojuma komplektācijā) | Standarta nosaukums | - |
| | Vajadzīgais izejas spriegums | - V |
| | Vajadzīgais strāvas stiprums | - A |
| | Vajadzīgā strāvas frekvence | - Hz |